

# Распорядок дня

## 29.05 среда «День пожарной безопасности»

Время	1 отряд	2 отряд	3 отряд	4 отряд	5 отряд	6 отряд	7 отряд	8 отряд
8.30-8.45	Сбор детей							
8.45-9.00	Построение на линейку во дворе школы. Зарядка							
9.00-10.00	Завтрак							
10.00-10.45	Творческая лаборатория «Познай себя» (205 кабинет)  До 10.20	Декоративно-прикладное мастерство (каб. домов.)  До 10.20	Своя игра «Природа Ленинградской области» (Китеж, 218)	Спортивные игры (Созина Е.Н., стадион)	«Одуванчики» бумагапластика (Китеж, ½ отряда; 223) / Музыкальный марафон (Ситникова И.А., 106)	Палитра (ИЗО) (Рыжок Е.А., 210)	«Что бы голос был в порядке – есть отличная зарядка» (Китеж, ½ отряда; 209) / Занимательный английский (Свистова Н.А., ½ отряда; 216)	Купеческая лавка (Китеж, ½ отряда; 206) / Спортивные игры (Павловичева Н.В., стадион)
11.00-11.45	Выход в пожарную часть №53	Выход в пожарную часть №23	Буквальный Петербург (205 кабинет)	Своя игра «Природа Ленинградской области» (Китеж, 218)	«Одуванчики» бумагапластика (Китеж, ½ отряда; 223) / Занимательный английский (Свистова Н.А., ½ отряда; 216)	Творческая лаборатория «Познай себя» (210 кабинет)	«Что бы голос был в порядке – есть отличная зарядка» (Китеж, ½ отряда; 209) / Купеческая лавка (Китеж, ½ отряда; 206)	Музыкальный марафон (Ситникова И.А., 106)

12.00-12.45			Спортивные игры (Созина Е.Н., стадион)	Творческая лаборатория «Познай себя» (206 кабинет)	Декоративно-прикладное мастерство (каб. домов.)	Буквальный Петербург (205 кабинет)	Спортивные игры (Павловичева Н.В., стадион)	Занимательный английский (Свистова Н.А., ½ отряда; 216) / Палитра (ИЗО) (Рыжок Е.А., 210)	
13.00-14.00	Обед								
14.00-14.15	Свободное время (отряд)								
14.15-15.00	Дневной сон					Спортивные игры (Крамаренко А.Ю., с/з№2)	Палитра (ИЗО) (Рыжок Е.А., 210)	Спортивные игры (Блузов Н.Ф., с/з№1)	
15.15-16.00						Декоративно-прикладное мастерство (каб. домов.)	Спортивные игры (Крамаренко А.Ю., с/з№2)	Я и закон (Зайцева И.Г., 205)	
16.00-17.00	Полдник								
17.00-18.00	Беседа о правилах дорожного движения Прогулка								